

PER STRUTTURE DI CURA E CASE DI RIPOSO

Una nuova tecnologia che cambia davvero la vita degli anziani e di chi si occupa di loro

Giochi interattivi controllati dal movimento della mano. Risvegliano gioia, movimento e contatto proprio dove l'apatia toglie l'iniziativa.



La sfida più grande nella cura non è la malattia in sé - è l'apatia. Con essa si spengono l'iniziativa, la sicurezza in sé e la qualità della vita.

Dall'attivazione di gruppo gioiosa, passando per la costruzione di legami tra generazioni, fino ai momenti più delicati al letto dell'anziano - SENSPIRE è presente ovunque conti il contatto.



Dove l'apatia spegne l'iniziativa, tornano il movimento e il sorriso

Il nemico più grande nella cura quotidiana non è una singola malattia- è l'apatia. Toglie la voglia di agire, spegne la conversazione, ruba la gioia delle piccole cose. SENSPIRE inverte questa direzione: l'immagine reagisce al movimento della mano, quindi basta un gesto per ritrovare il senso di autoefficacia.



Come funziona

- 1. Posizionamento.** Il dispositivo si posiziona sopra una qualsiasi superficie o sul pavimento - senza installazione, senza schermo touch.
- 2. Movimento.** L'immagine sulla superficie di gioco reagisce al movimento naturale della mano, senza controller e senza istruzioni.
- 3. Scelta.** Chi conduce l'attività sceglie tra oltre 70 applicazioni quella più adatta all'umore e alle possibilità del gruppo.

1

Gioia e movimento

Il movimento naturale della mano risveglia il corpo e il sorriso, senza sforzo né pressione.

2

Contatto e comunità

Il gioco condiviso crea conversazione e senso di appartenenza al gruppo.

3

Dignità e autoefficacia

È l'anziano a decidere e ad agire. È lui a condurre il gioco, non il contrario.

Una tecnologia che costruisce legami

La cura non è solo un insieme di compiti quotidiani - è soprattutto una relazione. SENSPIRE offre un pretesto per un momento condiviso: una mano tesa, una risata comune, un gesto che dice più delle parole. È uno strumento che avvicina le generazioni, invece di separarle con uno schermo.



La presenza conta più delle parole

Un supporto nel camminare, un braccio offerto al momento giusto, uno sguardo paziente - è la quotidianità di operatori e volontari. SENSPIRE non sostituisce questa vicinanza. Le offre un argomento comune: un gioco, un colore, un suono, attorno al quale nasce naturalmente la conversazione tra generazioni.

Famiglie, volontari, tirocinanti - per ognuno di loro il dispositivo è un modo semplice per entrare in contatto con l'anziano senza la pressione di "cosa dire ora".



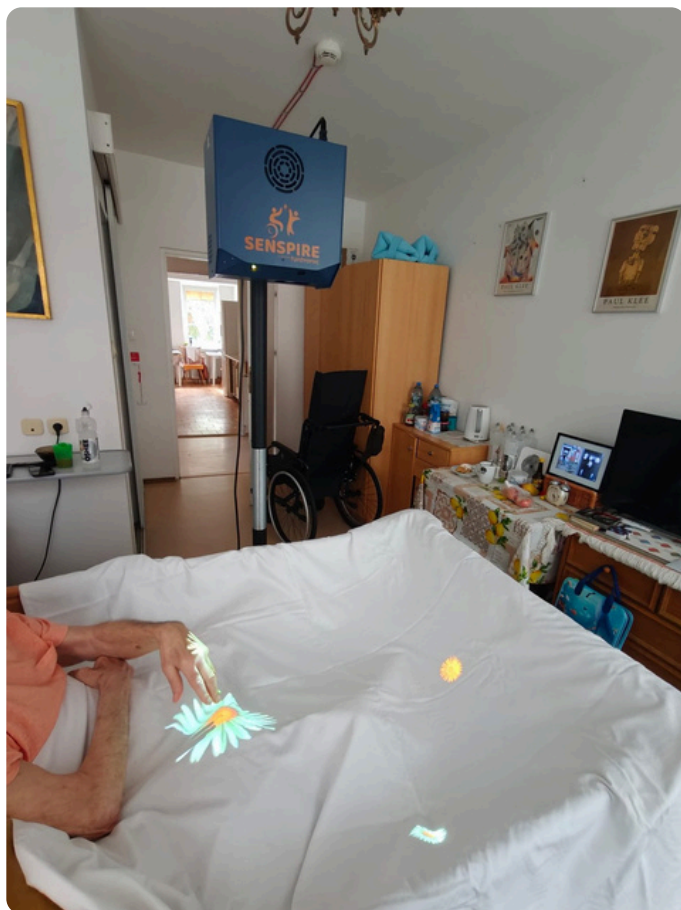
Piccoli gesti - un cinque, una stretta di mano, una risata condivisa - costruiscono la fiducia più di tante conversazioni.

Un'attivazione che arriva dove altre forme di coinvolgimento non arrivano più

Nontutti gli anziani possono unirsi a un gruppo davanti a uno schermo comune. Le persone allettate, con mobilità limitata, con demenza avanzata o in cure palliative - per loro SENSPIRE funziona altrettanto bene direttamente al letto. Basta una piccola superficie, ad esempio un comodino, per suscitare una reazione, un sorriso o un momento di concentrazione.



Il dispositivo funziona direttamente sopra il comodino, senza installazione.



Proiezione delicata direttamente sulla coperta - il dispositivo funziona senza contatto e senza sforzo da parte dell'anziano.

Con delicatezza, senza pressione sul risultato

Colori caldi, animazioni tranquille della natura, nessun elemento di competizione - in questo contesto conta la reazione, il tocco, il momento di presenza. Il personale e la famiglia possono partecipare senza preparazione particolare, basta un momento al letto.

Sosteniamo, ma non sostituiamo l'assistenza medica. Offriamo uno strumento aggiuntivo e delicato là dove conta la qualità di ogni momento condiviso.

Dignità fino alla fine - indipendentemente dallo stato di salute e dalla mobilità.

Effetti visibili da tre punti di vista

SENSPIRE non agisce in isolamento - cambia la quotidianità dell'anziano, semplifica il lavoro di operatori e terapisti, e offre alla struttura un vero vantaggio agli occhi delle famiglie.

01

Per l'anziano

- ✓ Rompe l'apatia e la passività
- ✓ Aumenta l'attività fisica e il movimento
- ✓ Favorisce i contatti sociali e la conversazione
- ✓ Dà un senso di autoefficacia e dignità

02

Per l'operatore e il terapeuta

- ✓ Migliora le relazioni con gli assistiti
- ✓ Semplifica la conduzione delle attività di gruppo
- ✓ Aiuta nei momenti difficili e nei periodi di agitazione
- ✓ Aumenta la soddisfazione del lavoro quotidiano

03

Per la struttura

- ✓ Distingue l'offerta rispetto ad altre strutture
- ✓ Costruisce fiducia e soddisfazione nelle famiglie
- ✓ Rafforza l'immagine di una struttura moderna e attenta
- ✓ Facilita il reclutamento e la fidelizzazione del personale

Esempi di giochi dalla libreria di oltre 70 applicazioni

Dalla natura tranquilla ai colori vivaci e alla musica - chi conduce l'attività sceglie il tema in base all'umore e alle possibilità del gruppo.



Fiori



Bowling



Palla da spiaggia



Farfalle



Pianoforte e cimbali



Luci cosmiche

Tre aree di intervento

Sensoriale

Il colore, il suono e il movimento delicato dell'immagine stimolano i sensi e rilassano.

Divertimento

Giochi di squadra e una sana competizione risvegliano risate ed emozioni condivise.

Cognitivo

Esercizi di memoria, attenzione e coordinazione sostengono l'agilità mentale.

Effetti visibili dalla prima sessione

Gioia, movimento e contatto-visibili già al primo incontro con il dispositivo ,indipendentemente dalle condizioni del partecipante.



Una risata condivisa durante il gioco - il miglior riassunto di ciò che offre SENSPIRE.

Le ricerche sulla proiezione interattiva nella cura delle persone con demenza indicano una riduzione dell'apatia e un aumento dell'attività e dell'interazione sociale.

Sosteniamo i professionisti - offriamo loro un ambiente migliore, in cui il loro lavoro rende di più.



Si. Service Srl.

Corso Garibaldi 18 - 92020 GROTTA (AG)

Tel 0922 945 115

P. Iva: 02802510848

info@innovafun.it - info@funtronic-italia.com

RAEE: IT24060000016163



SENSPIRE

L'ATTIVAZIONE CHE UNISCE LE GENERAZIONI